

ARGOS

>maintenance



MANUAL ADMINISTRADOR

AGENTES

1. CONCEPTOS BÁSICOS

DEFINICIÓN DE AGENTE

En el programa existen dos tipo de figuras que interactúan en el mismo. Los agentes y los usuarios.

Los agentes pueden ser una persona, un proveedor externos o una entidad a los que se les asigna una tarea o estén adscritos a un servicio, pero no tienen porque utilizar el programa. Por lo que no necesitan claves para entrar.

Un usuario necesita un nombre y clave para acceder al programa y trabajar en el.

2. AGENTES | TIPOS DE AGENTES

MENÚ:
Agentes

El sistema de creación de tipos de agentes, es idéntico a los sistemas de creación de jerarquías de otras partes del programa (equipos, ubicaciones...).

The screenshot shows the 'Agentes' (Agents) section of the ARGOS maintenance interface. The left sidebar contains navigation options: Agenda, CheckList, Documentos, Stock, Artículos, Agentes (selected), Equipos, Ubicaciones, Centros, Usuarios, Configuración, KPIs, and Importar/Exportar. The main area displays the 'Tipos de agentes' (Agent Types) form. It includes a 'Padre' (Parent) dropdown menu, a 'Nombre' (Name) field with a red '1' indicating a required field, and a 'Name' label. Below the name field is a search bar with icons for list, add, edit, and delete, and a 'Buscar:' (Search:) input field. A table lists three agent types: Cliente, Proveedor, and Usuario. Each row has a 'Tipo' column, a 'T.' column, and an 'Acciones' column with edit and delete icons. At the bottom, it says 'Mostrando registros del 1 al 3 de un total de 3 registros' (Showing records 1 to 3 of a total of 3 records). Navigation buttons 'Anterior' (Previous) and 'Siguiente' (Next) are present, with a red '2' highlighting the 'Siguiente' button.

Tipos de agentes - 1

Cliente

Padre

Seleccionar padre

Cliente || Customer

Proveedor || Supplier

Usuario || User

Buscar:

T

U

T

U

Tipo

1

Acciones

- 1 El primer paso será establecer el nombre raíz que establecerá los padres de la jerarquía (sala máquinas, cubierta, factoría, etc).
- 2 Guardar y continuar
- 3 Una vez establecidos los padres, crear subcategorías asociadas, repitiendo los procesos 1, 2, pero asignándole el padre correspondiente a esta subcategoría, eligiéndolo del desplegable 3
- 2 Guardar y continuar

Tipos de agentes - 5

Usuario

Padre

Cliente || Customer

X | v

Nombre

Nombre

Usuario

User

3. AGENTES | CREACIÓN DE AGENTES

MENÚ:
Agentes

El sistema de creación de agentes permite identificar y definir agentes en función de los **Tipos** creados. Cada agente tendrá su propia ficha

1 Identificación Notas Adjuntos Informes

2 Nombre Usuario

Capitán Barco Prueba1 capitanbp1

Razón social

Razón social

NIF/CIF 3 Tipo de agente

Identificación fiscal Usuario

Dirección Código postal

Dirección Código postal

Población Provincia País

Población Provincia País

Teléfono Email Web

Teléfono cbp1@uk.es Web

4 + + + +

Buscar:

Nombre	NIF/CIF	Teléfono	Email	Población	Acciones
--------	---------	----------	-------	-----------	----------

- 1 Pestañas de gestión de datos, adjuntos (documentación, fotografías...), notas, etc
- 2 Introducir el nombre del agente
- 3 Seleccionar el tipo de agente de la lista de tipos disponibles, puede ser de varios tipos a la vez.

El resto de datos no son obligatorios, pero debemos tener en cuenta que cuanto más cubramos los datos de la ficha mejor, más retorno de información tendremos en nuestra base de datos.

- 4 Guardar y continuar

ARGOS

>maintenance

MANUAL ADMINISTRADOR

AGENTES



COTERENA
REPARACIÓN NAVAL