

ARGOS
>maintenance



COTERENA
REPARACIÓN NAVAL

MANUAL RESPONSABLE

ARTÍCULOS

1. CONCEPTOS BÁSICOS

DEFINICIÓN DE ARTÍCULO

Bajo el concepto Artículo, el programa Argos Maintenance engloba un conjunto de documentos interrelacionados entre sí, que abarcan los elementos clave para la gestión del programa, tanto a nivel administrativo como de mantenimientos. Existen 5 tipos de artículos:

- 1) Repuestos
- 2) Horas
- 3) Documentos
- 4) Herramientas
- 5) Sin definir

ÍNDICE

Pulsar sobre la línea para acceder a página

ARTÍCULOS | CREACIÓN DE ARTÍCULOS | DATOS GENERALES

| REPUESTOS

| HORAS

| HERRAMIENTAS

| DATOS

ARTÍCULOS | EDICIÓN DE ARTÍCULOS

2. ARTÍCULOS | CREACIÓN ARTÍCULOS

MENÚ:
ARTÍCULOS
Artículos

Artículos

1 Identificación Notas Adjuntos Informes

Referencia privada Referencia pública

2 Referencia privada Referencia pública

Descripción 1 - Castellano

3 Descripción en castellano

Descripción 2 - Inglés

Descripción en inglés

Coste Tipo de artículo

4 Coste 5 Tipo de artículo

Fecha inicio/emisión Fecha fin/caducidad Stock mínimo Stock actual

6 dd/mm/aaaa --:-- dd/mm/aaaa --:-- 7 Stock mínimo Stock actual

   

    Buscar:

- 1 Organizador de pestañas de edición
- 2 Sistema de registro de **referencias de artículos**
- 3 Descripción de **artículo** en español e inglés
- 4 Espacio para valoración de **artículos**
- 5 Desplegable de definición de **Tipo de artículo**

El sistema establece el concepto de **Tipo de artículo** como elementos raíz de clasificación de los **artículos** del programa. Por defecto, el programa dispone de 5 **Tipos** preestablecidos para la asignación y definición de **artículos**:

 - Datos
 - Herramientas
 - Repuestos
 - Horas
 - Sin definir
- 6 Definición de fechas de actividad
- 7 Establecimiento de stock mínimo del **artículo**

2. ART. | CREACIÓN ARTÍCULOS - REPUESTOS

MENÚ:
ARTÍCULOS
Artículos

Artículos

4 Identificación Notas Adjuntos Informes

Referencia privada Referencia pública

3 Referencia privada Referencia pública

Descripción 1 - Castellano

2 Descripción en castellano

Descripción 2 - Inglés

Descripción en inglés

Coste Tipo de artículo

5 Coste 1 Tipo de artículo

Fecha inicio/emisión Fecha fin/caducidad Stock mínimo Stock actual

dd/mm/aaaa --:-- dd/mm/aaaa --:-- 6 Stock mínimo Stock actual

7    

    Buscar:

Para la creación de **artículos** desde el editor del programa, tendrá que cubrir los siguientes campos:

- 1 Selecciona el **Tipo**: REPUESTOS en el desplegable: **Tipo de artículo**.
- 2 Establecer su nombre/denominación (esp.-inglés)
- 3 Introducir la referencia del repuesto. El programa permite 2 tipos de referencia: **privada** (interna de la empresa); **pública** Propia de fabricante o proveedor
- 4 Añadir: Notas, Adjuntos, si fuera necesario añadir información adicional (características propias, fotografía...)
- 5 Opción de establecer coste
- 6 Establecer el **Stock mínimo** para el repuesto
- 7 Guardar cambios y continuar

2. ART. | CREACIÓN ARTÍCULOS - HERRAMIENTAS

MENÚ:
ARTÍCULOS
Artículos

Artículos

4 Identificación Notas Adjuntos Informes

Referencia privada Referencia pública

3 Referencia privada Referencia pública

Descripción 1 - Castellano

2 Descripción en castellano

Descripción 2 - Inglés

Descripción en inglés

Coste Tipo de artículo

5 Coste 1 Tipo de artículo

Fecha inicio/emisión Fecha fin/caducidad Stock mínimo Stock actual

dd/mm/aaaa --:-- dd/mm/aaaa --:-- 6 Stock mínimo Stock actual

7 

 Buscar: _____

Para la creación de **herramientas**, son los mismos pasos que en la definición de un **repuesto**:

- 1 Selecciona el **Tipo**: HERRAMIENTA en el desplegable: **Tipo de artículo**.
- 2 Establecer su nombre/denominación (esp.-inglés)
- 3 Introducir la referencia de la herramienta. El programa permite 2 tipos de referencia: **privada** (interna de la empresa); **pública** Propia de fabricante o proveedor)
- 4 Añadir: Notas, Adjuntos, si fuera necesario añadir información adicional (características propias, fotografía...)
- 5 Opción de establecer coste
- 6 Establecer el **Stock mínimo** de herramientas
- 7 Guardar cambios y continuar

2. ART. | CREACIÓN ARTÍCULOS - HORAS

MENÚ:
ARTÍCULOS
Artículos

Por defecto, el programa Argos Maintenance dispone de 3 tipos de **horas** como **artículo**:

Referencia	Descripción Castellano	Descripción Inglés	Tipo artículo	Acciones
HORAS DE PARADA	HORAS DE PARADA	STOP TIME	HORAS HOURS	 
HORAS MANO DE OBRA	HORAS MANO DE OBRA	LABOUR HOURS	HORAS HOURS	 
HORAS PREVISTAS TOTALES	HORAS PREVISTAS TOTALES	TOTAL PLANNED HOURS	HORAS HOURS	 

Estas 3 variantes permiten gestionar las preguntas relativas a los mantenimientos realizados según el Asistente de ejecución de mantenimientos. Por lo tanto, no es recomendable crear nuevos **tipos de artículos** relacionados con las **horas** sin el consenso con el equipo de desarrollo del programa, para poder valorar de forma coordinada, si los nuevos modelos de **horas**, pueden afectar al resto del programa.

2. ART. | CREACIÓN ARTÍCULOS - DATOS

MENÚ:
ARTÍCULOS
Artículos

El mismo caso de las **horas**, ocurre con el concepto: **datos**. Afecta de forma interna al formato de acción que el programa realiza con la documentación que se incorpora al programa.

No es un aspecto que deba manejar un Administrador sin el contacto o coordinación con el equipo de desarrollo, ya que nuevos **tipos de artículos** creados dentro del programa, afectarán a la manera en la que estos se puedan mostrar para el usuario técnico o administrativo.

 Buscar: DATOS				
Referencia	Descripción Castellano	Descripción Inglés	Tipo artículo	Acciones
ADJUNTOS	HOJAS ADJUNTOS	ATTACHMENT SHEETS	DATOS DATA	 
ASK_ADJ	Adjuntar fichero, si procede	Attach file, if applicable	DATOS DATA	 
ASK_DATE	RESPUESTA DE TIPO FECHA (NO AGRUPABLE)	DATE RESPONSE (NOT AGRUPABLE)	DATOS DATA	 
ASK_NOTE	Observaciones	Remarks	DATOS DATA	 
ASK_VALUE	RESPUESTA DE TIPO VALOR (NO AGRUPABLE)	VALUE RESPONSE (NOT AGRUPABLE)	DATOS DATA	 
ASK_YN	RESPUESTA DE TIPO SI/NO (NO AGRUPABLE)	YES/NO RESPONSE (NOT AGRUPABLE)	DATOS DATA	 
ASK_YNG	RESPUESTA DE TIPO SI/NO (AGRUPABLE)	YES/NO RESPONSE (AGRUPABLE)	DATOS DATA	 

Mostrando registros del 1 al 7 de un total de 7 registros (filtrado de un total de 756 registros)

Anterior 1 Siguiente

3. ART. | EDICIÓN DE ARTÍCULOS

MENÚ:
ARTÍCULOS
Artículos

Todos los elementos introducidos en el programa como repuestos o herramientas, podrán ser editados por el Administrador o por el usuario Técnico.

Como en todas las pantallas del programa, el usuario puede utilizar el **buscador** de la parte inferior de la pantalla. El usuario podrá utilizar cualquier tipo de formato de búsqueda para su consulta: nombre, referencia, descripción, tipo de artículo, etc.

Utilizar el botón  para abrir la ficha del **artículo** y modificar los términos del **artículo**.

Mostrando registros del 1 al 10 de un total de 756 registros

Anterior 1 2 3 4 5 ... 76 Siguiente

ARGOS
>maintenance

MANUAL
RESPONSABLE

ARTÍCULOS



COTERENA
REPARACIÓN NAVAL