

**ARGOS**  
›maintenance



**COTERENA**  
REPARACIÓN NAVAL

# **MANUAL ADMINISTRADOR**

EQUIPOS

# 1. CONCEPTOS BÁSICOS

## DEFINICIÓN DE EQUIPO

Un Equipo lo forma cualquier dispositivo mecánico, energético, electrónico, etc. Que se encuentre dentro de la base de datos del programa, sujeta a un proceso registrado de mantenimiento.

Por defecto, el programa se entrega con Equipos y mantenimientos precargados, sin embargo, el Administrador o el Técnico, podrán editar los Equipos existentes o incorporar nuevos Equipos dentro del sistema.

## ÍNDICE

Pulsar sobre la línea para acceder a página

EQUIPOS | TIPOS DE EQUIPOS

EQUIPOS | ÁRBOL FAMILIA

EQUIPOS | CREACIÓN DE EQUIPOS | DATOS GENERALES

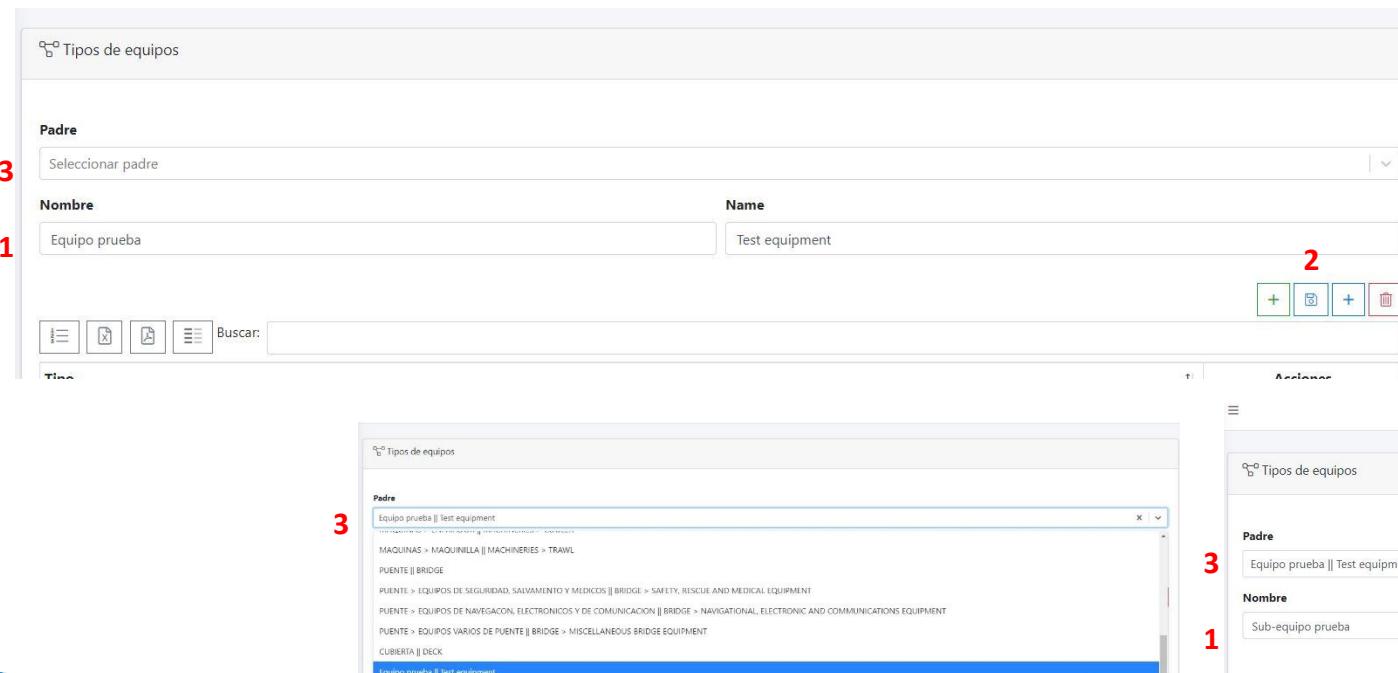
| ADJUNTOS

| INFORMES

# 2. EQUIPOS | CREACIÓN - TIPOS DE EQUIPOS

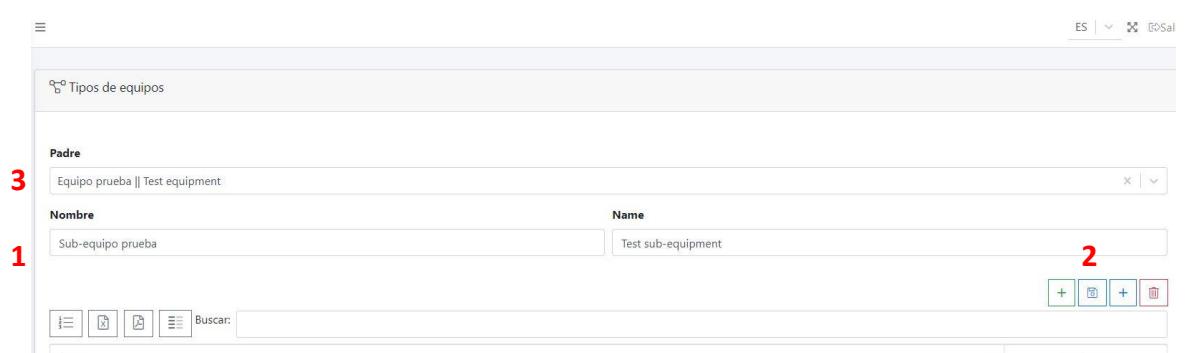
MENÚ:  
EQUIPOS  
Tipos Equipos

Los **Tipos de equipos** permiten crear agrupaciones o asociaciones de **equipos** en función de disposición en la distribución de la instalación. Por defecto, el sistema dispone de una tipología de **tipos** preestablecida, si bien, el Administrador podrá editarla o introducir nuevos **tipos** en el programa.



The screenshot shows the 'Tipos de equipos' (Equipment Types) creation screen. It includes fields for 'Padre' (Parent), 'Nombre' (Name), and 'Name'. A dropdown menu for 'Padre' is open, showing categories like 'MAQUINAS', 'PUENTE', and 'CUBIERTA'. Below the main form are buttons for file operations (New, Open, Save, Print) and a search bar. The top navigation bar shows the title 'Tipos de equipos'.

- 1 El primer paso será establecer el nombre raíz que establecerá los padres de la jerarquía (sala máquinas, cubierta, factoría, etc).
- 2 Guardar y continuar.
- 3 Una vez establecidos los padres, crear subcategorías asociadas, repitiendo el proceso 1, pero asignándole el parent correspondiente a esta subcategoría, eligiéndolo del desplegable 3
- 2 Guardar y continuar.

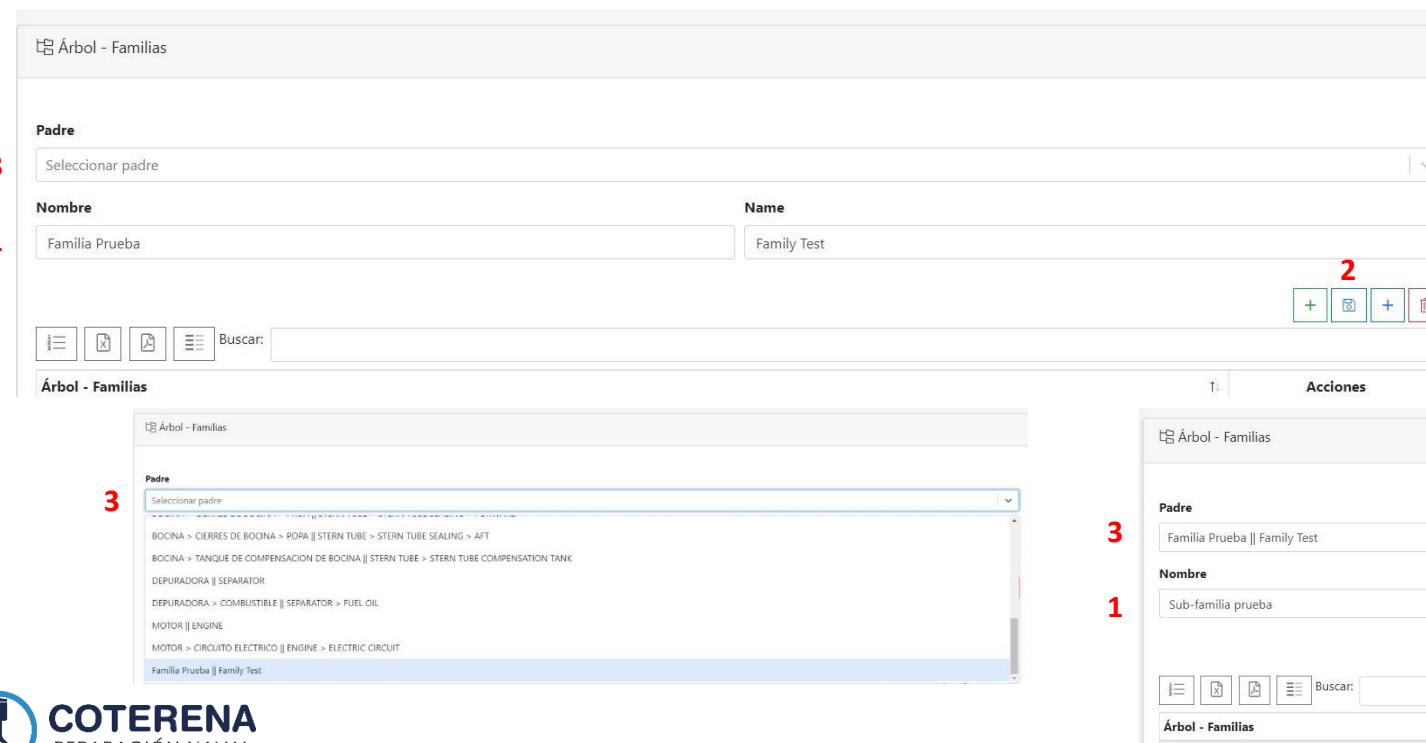


The screenshot shows the 'Tipos de equipos' creation screen again, but now with a sub-type selected. The 'Padre' field shows 'Equipo prueba || Test equipment'. The 'Nombre' field is filled with 'Sub-equipos prueba' and 'Name' is 'Test sub-equipment'. The bottom part of the screen shows a preview of the hierarchy: 'Equipo prueba || Test equipment' is the parent of 'Sub-equipos prueba'. The top navigation bar shows the title 'Tipos de equipos'.

# 3. EQUIPOS | CREACIÓN - ÁRBOL FAMILIA

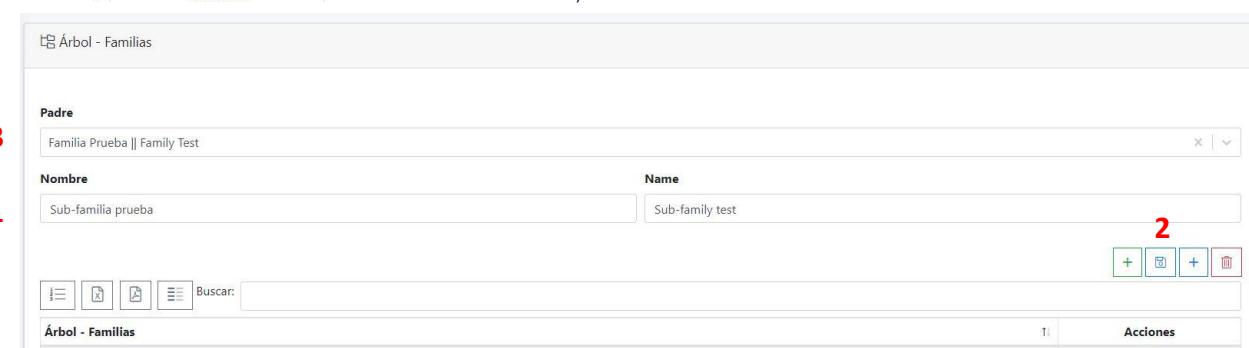
MENÚ:  
EQUIPOS  
Árbol familia

La tipología **árbol familia** permite realizar una subcategorización de los **equipos** bajo un parámetro alternativo al de tipos. Si bien **tipos** se utiliza, en general, para ubicar **equipos** dentro de la distribución física del buque (máquinas, puente, factoría, etc), **árbol familia** se utiliza para asociar a los **equipos** con estructuras funcionales: propulsión, reductora, depuradora (combustible, agua, aceite), etc.



The screenshot shows the 'Árbol - Familias' creation interface. It has two main sections: 'Padre' (Parent) and 'Nombre' (Name). In the 'Padre' section, there is a dropdown menu labeled 'Seleccionar padre' with a red number '3' above it. In the 'Nombre' section, there is a text input field with the value 'Familia Prueba' and a 'Name' label next to it. Below these fields are several icons for file operations and a search bar. To the right of the input fields is a toolbar with four buttons: a green plus sign, a blue square, a blue plus sign, and a red trash can, each with a red number '2' above it. At the bottom of the screen, there is a navigation bar with the title 'Árbol - Familias' and a dropdown menu showing a list of categories like 'BOCINA > CIERRES DE BOCINA > POPA || STERN TUBE > STERN TUBE SEALING > AFT' and 'MOTOR > CIRCUITO ELECTRICO || ENGINE > ELECTRIC CIRCUIT'. The bottom of the interface also features a toolbar with icons for file operations and a search bar.

- 1 El primer paso será establecer el nombre raíz que establecerá los padres de la jerarquía (propulsión, reductora, hélice, etc).
- 2 Guardar y continuar.
- 3 Una vez establecidos los padres, crear subcategorías asociadas, repitiendo el proceso 1, pero asignándole el parent correspondiente a esta subcategoría, eligiéndolo del desplegable 3
- 2 Guardar y continuar.

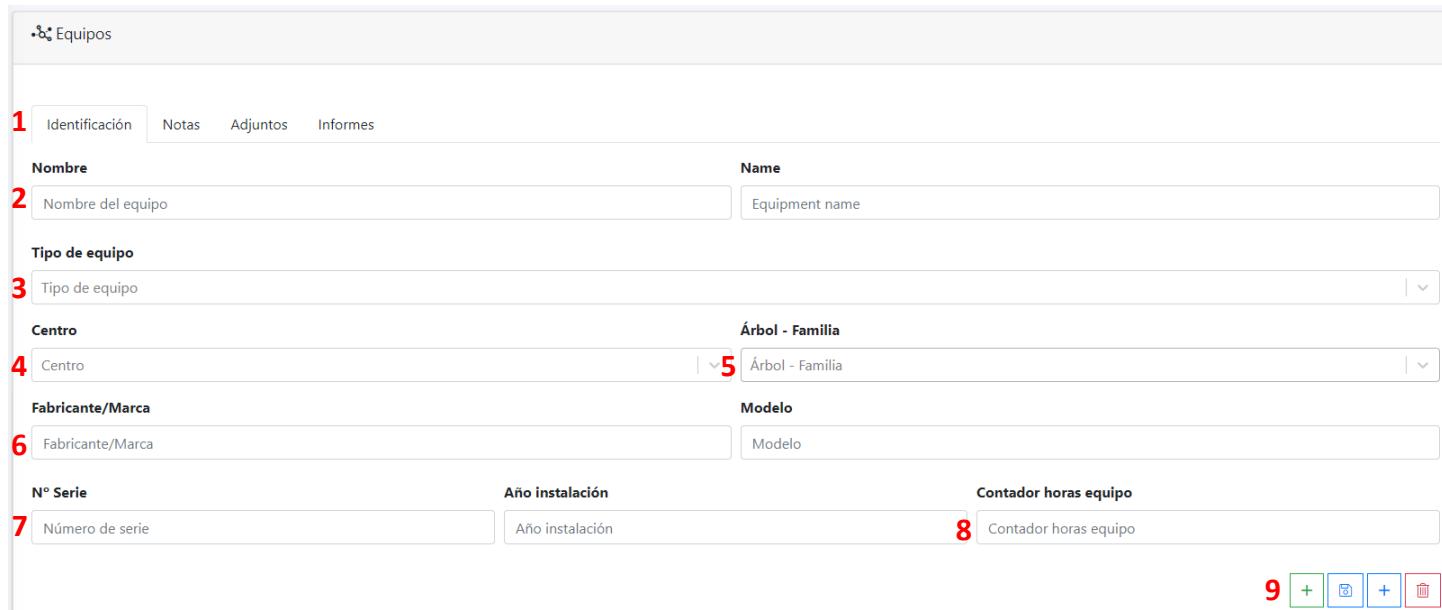


The screenshot shows the 'Árbol - Familias' creation interface after the first step. The 'Padre' field now contains 'Familia Prueba || Family Test' and the 'Nombre' field contains 'Sub-familia prueba'. The 'Name' label is also present. To the right of the input fields is a toolbar with four buttons: a green plus sign, a blue square, a blue plus sign, and a red trash can, each with a red number '2' above it. At the bottom of the screen, there is a navigation bar with the title 'Árbol - Familias' and a dropdown menu showing a list of categories like 'BOCINA > CIERRES DE BOCINA > POPA || STERN TUBE > STERN TUBE SEALING > AFT' and 'MOTOR > CIRCUITO ELECTRICO || ENGINE > ELECTRIC CIRCUIT'. The bottom of the interface also features a toolbar with icons for file operations and a search bar.

# 4. EQUIPOS | CREACIÓN DE EQUIPOS

MENÚ:  
EQUIPOS  
Equipos

Para el registro o edición de un **equipo** en la base del programa, se deberán cubrir los siguientes campos



1 Identificación    Notas    Adjuntos    Informes

2 Nombre del equipo    Name: Equipment name

3 Tipo de equipo

4 Centro

5 Árbol - Familia

6 Fabricante/Marca

7 Número de serie    Año instalación

8 Contador horas equipo

9

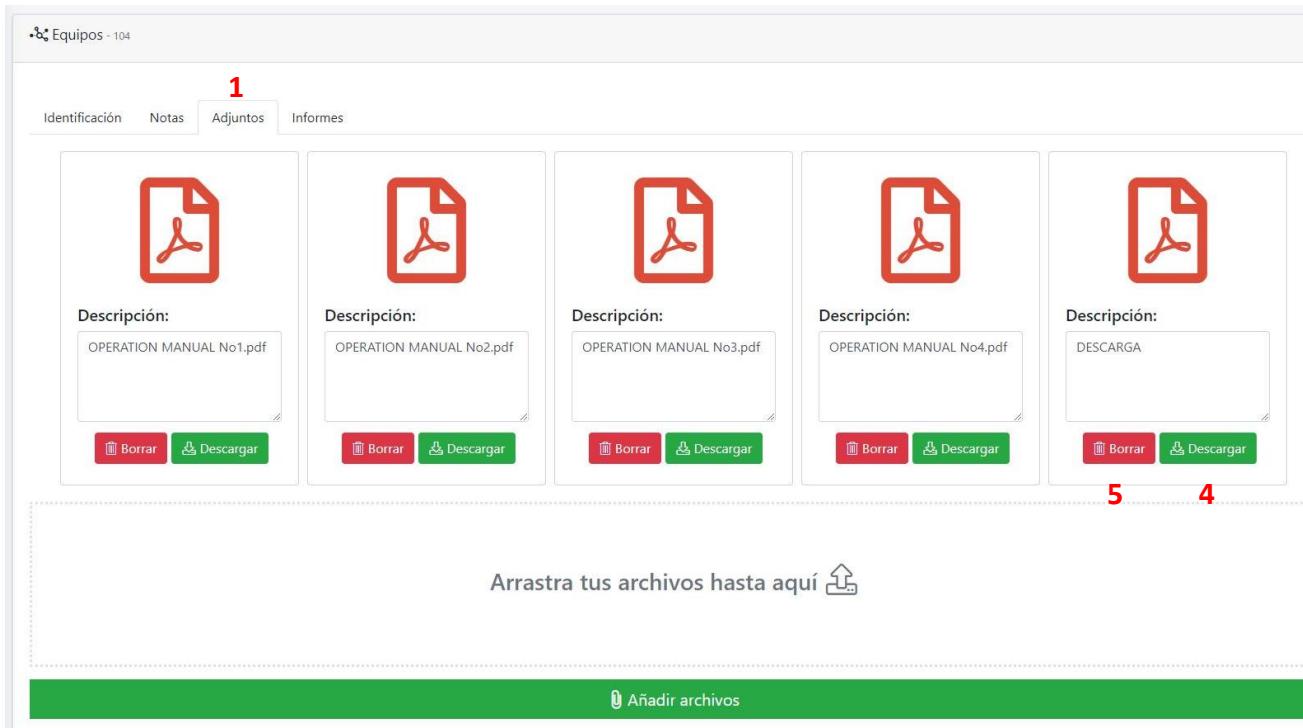
Para editar un **equipo**, seleccionarlo en la lista y pulsar sobre el ícono .

- 1 Pestañas de gestión de datos, adjuntos (manuales, documentación técnica, fotografías...), notas, etc
- 2 Introducir el nombre del **equipo**
- 3 Seleccionar el tipo de **equipo** de la lista de tipos disponibles.
- 4 Seleccionar el **centro** (buque) del listado.
- 5 Seleccionar la asociación del **equipo** al árbol-familia del sistema.
- 6 Establecer o fabricante y modelo del **equipo**.
- 7 Introducir número de serie y año de instalación.
- 8 Introducir el número de horas actual al momento de registrar el **equipo**. Este dato es fundamental para el control de los contadores de horas de los mantenimientos.
- 9 Guardar los cambios y continuar..

# 6. EQUIPOS | CREACIÓN DE EQUIPOS ADJUNTOS

MENÚ:  
EQUIPOS  
Equipos

Para el registro o edición de un **equipo** en la base del programa, una vez cubiertos los campos básicos de identificación, podremos adjuntar información, manuales, fichas técnicas, informes....etc



The screenshot shows the 'Adjuntos' tab selected in the top navigation bar. Five documents are listed with their descriptions and delete/download buttons. A large dashed box highlights the central area where files can be uploaded. Below this is a green bar with a file icon and the text 'Añadir archivos'. At the bottom right are four small icons: a plus sign, a magnifying glass, another plus sign, and a trash bin.

- 1 Pestaña de adjuntos (manuales, documentación técnica, fotografías...etc.)
- 2 Botón añadir archivos y buscar el fichero a subir.
- 3 Guardar y salir
- 4 Visualizar el documento y descargarlo
- 5 Borrar el documento

1 Pestaña de adjuntos (manuales, documentación técnica, fotografías...etc.)

2 Botón añadir archivos y buscar el fichero a subir.

3 Guardar y salir

Una vez cargados los documentos se habilitan las siguientes funciones:

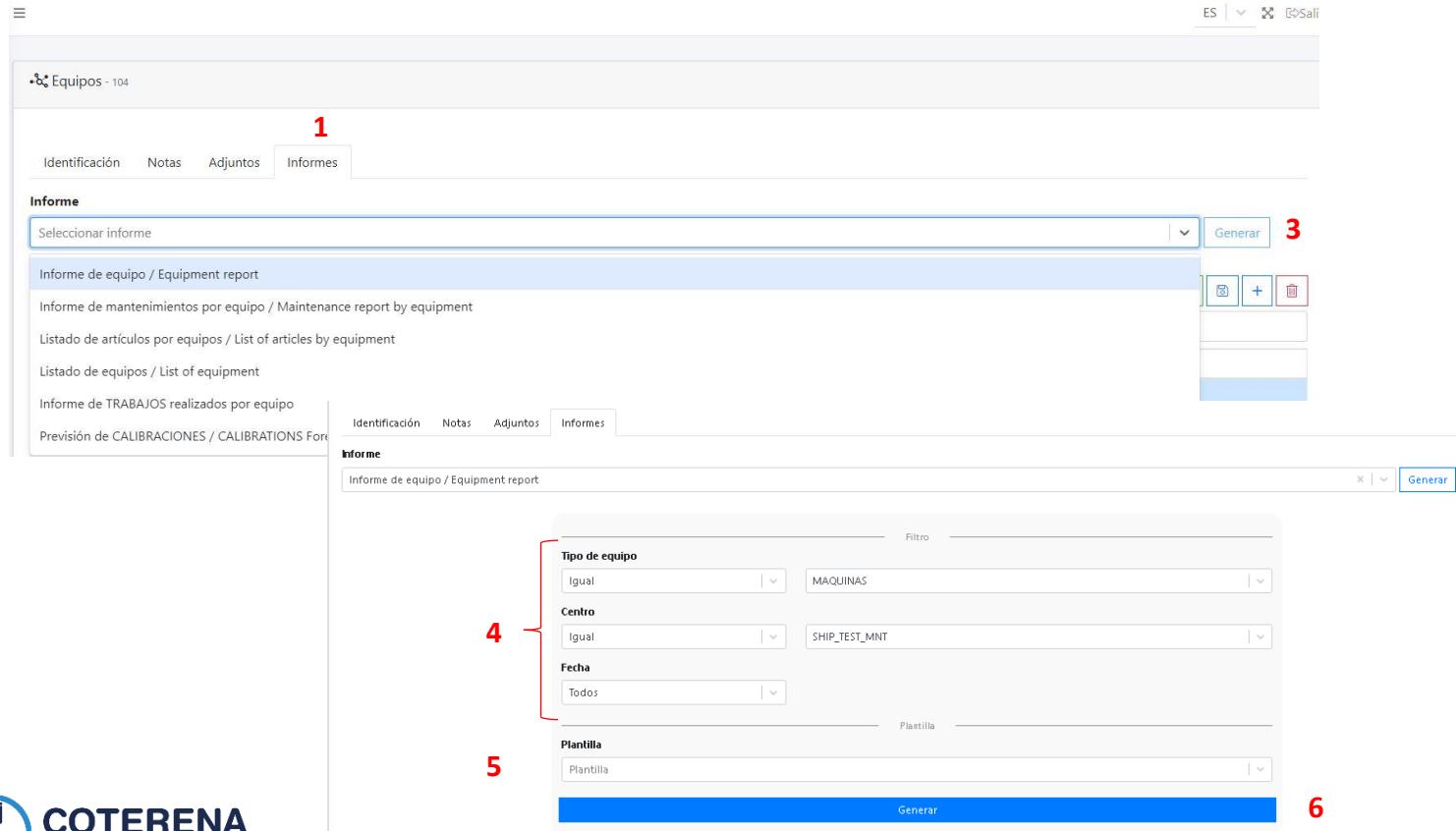
4 Visualizar el documento y descargarlo

5 Borrar el documento

# 6. EQUIPOS | CREACIÓN DE EQUIPOS INFORMES

MENÚ:  
EQUIPOS  
Equipos

Una vez creado el **equipo** en la base del programa, se habilitan una serie de informes por defecto



- 1 Pestañas de informe
- 2 Una vez creado el **equipo** se habilitan una serie de informes predeterminados. Seleccionamos un informe.
- 3 Generamos dicho informe
- 4 Cubrimos los filtros que se habilitan según el informe seleccionado.
- 5 Escogemos plantilla según idioma del informe
- 6 Generamos dicho informe

**ARGOS**  
›maintenance

**MANUAL  
ADMINISTRADOR  
EQUIPOS**



**COTERENA**  
REPARACIÓN NAVAL