

# ARGOS

>maintenance



# MANUAL ADMINISTRADOR

UBICACIONES

# 1. CONCEPTOS BÁSICOS

## DEFINICIÓN DE UBICACIÓN

Las ubicaciones se asocian a los espacios potenciales de almacenaje, referenciados al control de stocks de los distintos tipos de items del buque.

Una vez creada la **ubicación**, se procederá a introducir los **artículos** asociados a ese espacio de almacén (repuestos, herramientas), mediante documentos de inventario, albaranes de compra, o a través de la importación de un inventario con un fichero Excel tal y como se explica en Gestión de stocks.

## 3. UBICACIONES | CREACIÓN – UBICACIONES

MENÚ:  
Ubicaciones

El sistema de creación de ubicaciones, es idéntico a los sistemas de creación de jerarquías de otras partes del programa (equipos, agentes...).

Ubicaciones

Identificación

Informes

Padre

Seleccionar padre:

Nombre

Ubicación Prueba

Name

Location test

Centro

SHIP\_TEST\_MNT

X

Buscar:

Ubicación

1: Centro

11

Acciones

- 1 El primer paso será establecer el nombre raíz que establecerá los padres de la jerarquía (sala máquinas, cubierta, factoría, etc).
- 2 Establecer el buque (centro) de la **ubicación**.
- 3 Guardar y continuar
- 4 Una vez establecidos los padres, crear subcategorías asociadas, repitiendo los procesos 1, 2, pero asignándole el padre correspondiente a esta subcategoría, eligiéndolo del desplegable 4
- 3 Guardar y continuar

Ubicaciones

Identificación Informes

**Padre**

Ubicación Prueba || Location test

NO\_UBIC || NO\_LOC

Almacén 1 || Store 1

Almacén 1 > Almacén 2 || Store 1 > Store 2

PTE UBICACIÓN || PENDING LOCATION

407-01

317A-01

Ubicación Prueba || Location test

**Ubicación**

1	Centro	11	Acciones
---	--------	----	----------

Ubicaciones

Identificación

Informes

Padre

Ubicación Prueba || Location test

Nombre

Sub-ubicación prueba

Sub-location test

Centro

SHIP\_TEST\_MNT

+

+

Buscar:

Ubicación

1: Centro

2:

Acciones

# ARGOS

>maintenance

## MANUAL ADMINISTRADOR

UBICACIONES



**COTERENA**  
REPARACIÓN NAVAL