

ARGOS
›maintenance



COTERENA
REPARACIÓN NAVAL



MANUAL ADMINISTRADOR

UBICACIONES

1. CONCEPTOS BÁSICOS

DEFINICIÓN DE UBICACIÓN

Las ubicaciones se asocian a los espacios potenciales de almacenaje, referenciados al control de stocks de los distintos tipos de items del buque.

Una vez creada la **ubicación**, se procederá a introducir los **artículos** asociados a ese espacio de almacén (repuestos, herramientas), mediante documentos de inventario, albaranes de compra, o a través de la importación de un inventario con un fichero Excel tal y como se explica en Gestión de stocks.

3. UBICACIONES | CREACIÓN - UBICACIONES

MENÚ:
Ubicaciones

El sistema de creación de ubicaciones, es idéntico a los sistemas de creación de jerarquías de otras partes del programa (equipos, agentes...).

1

2

3

4

- 1 El primer paso será establecer el nombre raíz que establecerá los padres de la jerarquía (sala máquinas, cubierta, factoría, etc).
- 2 Establecer el buque (centro) de la **ubicación**.
- 3 Guardar y continuar
- 4 Una vez establecidos los padres, crear subcategorías asociadas, repitiendo los procesos 1, 2, pero asignándole el padre correspondiente a esta subcategoría, eligiéndolo del desplegable **4**
- 3 Guardar y continuar

Ubicación Prueba || Location test

Sub-ubicación prueba

SHIP_TEST_MNT

ARGOS
›maintenance

**MANUAL
ADMINISTRADOR**

UBICACIONES



COTERENA
REPARACIÓN NAVAL